



АКТИЧЕСКИЕ
Решения
www.TDRussia.com

ОРУЖЕЙНЫЙ РЕМЕНЬ

ДОЛГ М2

= УНИВЕРСАЛЬНЫЙ =

Для импортного оружия или тюнингованного цевья.



Передний карабин легко заменить. Возможна установка без крепления.



Можно сложить приклад.



Заднее крепление свободно скользит по основной петле. А ремень остается неподвижным на спине. Значит, можно надевать его под рюкзак или поверх разгрузочной системы.



Сделано в России

ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ



УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ



СКОРОСТЬ МАНИПУЛЯЦИЙ



НАДЕЖНОСТЬ

Использование

ТРАНСПОРТНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

Освобождаем руки.

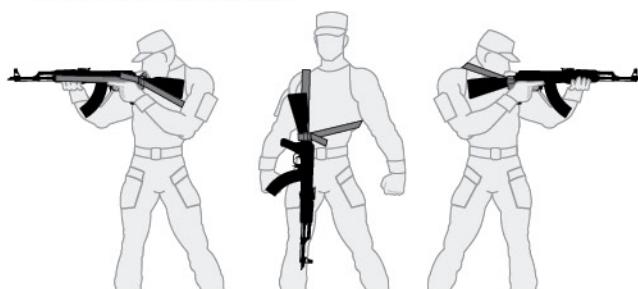


ПАТРУЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ



Чтобы приклад быстро и удобно ложился в плечо, заранее отпускаем ленту подтяга на половину длины.

БОЕВОЕ ПОЛОЖЕНИЕ



Для стрельбы со слабого плеча, в том числе из положения лёжа, отпускаем ленту подтяга до конца. Ремень не ограничивает наши действия.

- Ремень надевается через голову и оружие надёжно фиксируется на теле;
- Падение оружия исключается;
- Вес оружия распределяется по ремню, не напрягая руки;
- Смена положения оружия производится одним движением;
- Не нужно снимать ремень с плеча и делать резкие и размашистые движения.



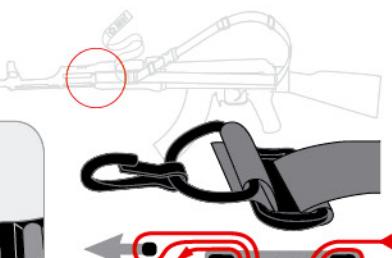
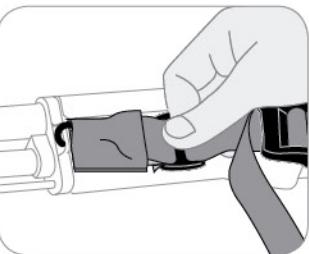
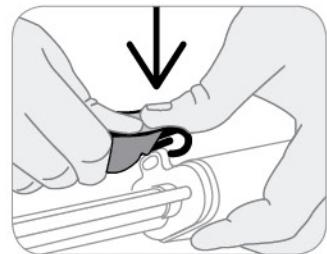
Подробную инструкцию смотрите на нашем сайте.
Все права защищены. Изобретатель: Владимир Харлампов
Производитель: ООО «Тактические решения»
Сделано в России

www.TDRussia.com
[/DolgSlings](#)
[/TDRussia](#)
sales@tdrussia.com

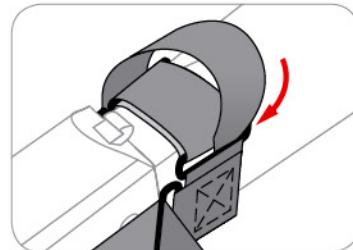
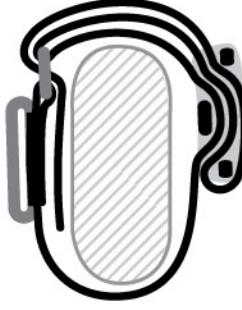
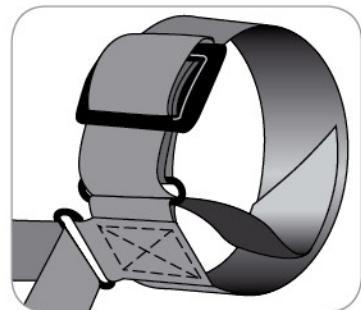
[/DolgM2](#)
[/TDRussia](#)
[/TDRussia](#)

Установка

ПЕРЕДНЕЕ КРЕПЛЕНИЕ

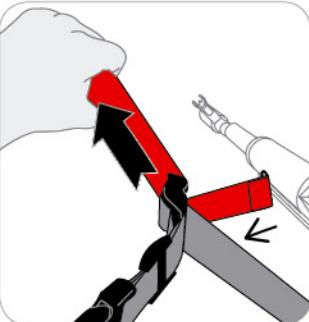
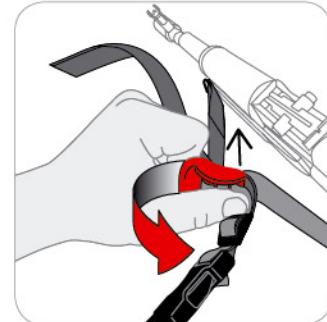


ЗАДНЕЕ КРЕПЛЕНИЕ

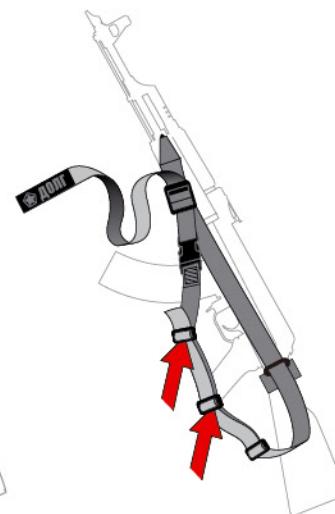
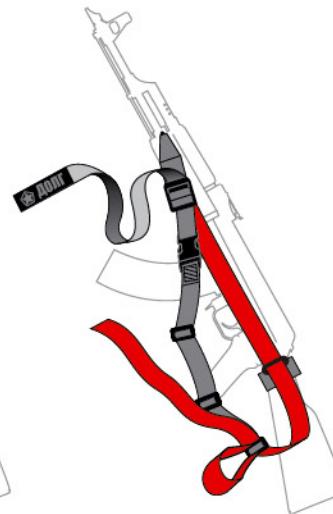
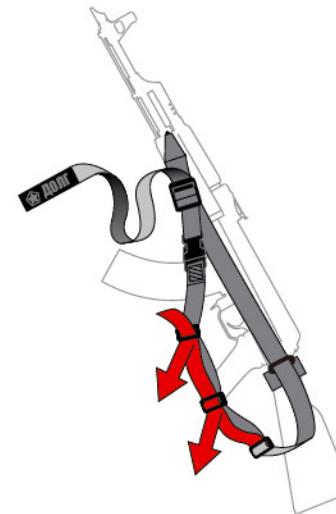


Управление

БЫСТРОЕ ИЗМЕНЕНИЕ ДЛИНЫ



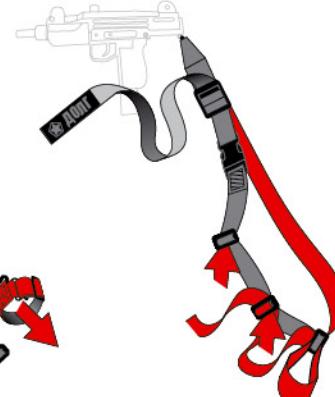
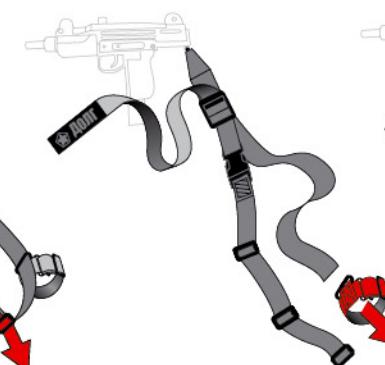
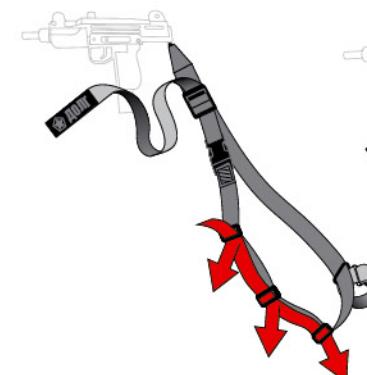
НАСТРОЙКА РАЗМЕРА



Трансформация

ОДНОТОЧЕЧНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ

Одноточечный ремень применяем на компактном оружии.



1 Устанавливаем карабин ленты подтяжки на антабку. Вытягиваем стропу из трех пряжек.

2 Освобождаем универсальный обхват.

3 Продеваем стропу обратно в пряжки, уменьшив размер петли.